


Movil



63 / 100 Velocidad

 Elementos que debes corregir:

## Aprovechar el almacenamiento en caché del navegador

Establecer una fecha de caducidad o una edad máxima en las cabeceras HTTP de los recursos estáticos indica al navegador que cargue los recursos descargados previamente del disco local en lugar de hacerlo a través de la red.

[Aprovechar el almacenamiento en caché del navegador](#) de estos recursos almacenables en caché:

- <http://ishariki.online/css/style.css> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/arkanoid.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/billard.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/bubble-shooter.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/color-lines.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)

## Movil

- <http://ishariki.online/images/fishdom.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lines.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/linii-98.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/linii.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/logicheskiye-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/logo.png> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lopat-puzryi.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lopat-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/magic-balls.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/mahjong-babochki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/mahjong.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/metkiy-strelok.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/pushistiki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/puzryi.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/red-ball.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/shariki-v-liniyu.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/sokrovishcha-montesumy.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/strelok.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/strelyat-sharikami.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tetris-classic.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tetris-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tochnyy-udar.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/top-bg.png> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tri-v-ryad.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tsvetnyye-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de

expiración)

- <http://ishariki.online/images/zuma-deluxe.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/zuma.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/zuma2.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://tpc.googlesyndication.com/sodar/sodar2.js> (50 minutos)
- <https://www.googletagservices.com/activeview/js/current/osd.js?cb=%2Fr20100101> (50 minutos)
- <https://mc.webvisor.org/metrika/advert.gif> (60 minutos)
- <https://mc.yandex.ru/metrika/watch.js> (60 minutos)
- <https://pagead2.googlesyndication.com/pagead/js/adsbygoogle.js> (60 minutos)

## Optimizar imágenes

Formatear y comprimir correctamente las imágenes puede ahorrar una gran cantidad de bytes de datos.

[Optimizar estas imágenes](#) para reducir su tamaño en 108,9 KB (reducción del 17 %).

- Si se comprime <http://ishariki.online/images/mahjong-babochki.jpg>, supondría un ahorro de 6,2 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/sokrovishcha-montesumy.jpg>, supondría un ahorro de 5,9 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/lopat-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 5,9 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/pushistiki.jpg>, supondría un ahorro de 5,4 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tri-v-ryad.jpg>, supondría un ahorro de 5,3 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma.jpg>, supondría un ahorro de 5,3 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/fishdom.jpg>, supondría un ahorro de 5,1 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/magic-balls.jpg>, supondría un ahorro de 4,9 KB

(reducción del 17 %).

- Si se comprime <http://ishariki.online/images/lopat-puzyri.jpg>, supondría un ahorro de 4,7 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/strelyat-sharikami.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 20 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma-deluxe.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/arkanoid.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/bubble-shooter.jpg>, supondría un ahorro de 4,4 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/billard.jpg>, supondría un ahorro de 4,3 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tochnyy-udar.jpg>, supondría un ahorro de 4,2 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/metkiy-strelok.jpg>, supondría un ahorro de 3,9 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/mahjong.jpg>, supondría un ahorro de 3,6 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/logicheskiye-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 3,3 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma2.jpg>, supondría un ahorro de 3,3 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tsvetnyye-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 3 KB (reducción del 15 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/linii.jpg>, supondría un ahorro de 3 KB (reducción del 15 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tetris-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 2,7 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/red-ball.jpg>, supondría un ahorro de 2,5 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tetris-classic.jpg>, supondría un ahorro de 2,4 KB (reducción del 13 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/puzyri.jpg>, supondría un ahorro de 2,1 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/strelok.jpg>, supondría un ahorro de 2 KB (reducción del 14 %).

## Movil

- Si se comprime <http://ishariki.online/images/logo.png>, supondría un ahorro de 1,3 KB (reducción del 23 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/top-bg.png>, supondría un ahorro de 545 B (reducción del 19 %).



### Elementos que puedes plantearte corregir:

#### Habilitar compresión

Comprimir recursos con gzip o con deflate puede reducir el número de bytes enviados a través de la red.

[Habilitar la compresión](#) de estos recursos para reducir su tamaño de transferencia en 94,2 KB (reducción del 68 %).

- Si se comprime <http://ishariki.online/js/app.js?banner=off>, supondría un ahorro de 62,9 KB (reducción del 64 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/>, supondría un ahorro de 25,3 KB (reducción del 80 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/css/style.css>, supondría un ahorro de 6 KB (reducción del 71 %).

#### Reducir el tiempo de respuesta del servidor

En la prueba, tu servidor respondió en 0,43 segundos.

Hay muchos factores que pueden ralentizar el tiempo de respuesta del servidor. [Lee nuestras recomendaciones](#) para saber cómo puedes supervisar y medir dónde invierte el servidor la mayoría del tiempo.

Eliminar el JavaScript que bloquea la visualización y el CSS del

# Movil

## contenido de la mitad superior de la página

Tu página tiene 1 recursos CSS que provocan un bloqueo. Ello causa un retraso en el procesamiento de la página.

No se ha podido visualizar el contenido de la mitad superior de la página sin tener que esperar a que se cargara alguno de los recursos. Intenta aplazar o cargar de forma asíncrona los recursos que bloquean la visualización, o bien inserta porciones críticas de dichos recursos directamente en el HTML.

[Optimizar la entrega de CSS](#) de estas URL:

- <http://ishariki.online/css/style.css>



5 reglas aprobadas

## Evitar redirecciones a páginas de destino

Tu página no tiene redireccionamientos. Más información sobre cómo [evitar redireccionamientos de páginas de destino](#)

## Minificar CSS

El CSS está reducido. Más información sobre la [reducción del CSS](#)

## Minificar HTML

El HTML está reducido. Más información sobre la [reducción del HTML](#)

## Minificar JavaScript

El contenido de JavaScript está reducido. Más información sobre la [reducción del contenido de JavaScript](#)

# Movil

## Prioriza el contenido visible

El contenido de la mitad superior de la página está correctamente priorizado. Más información sobre [la priorización de contenido visible](#)

## 100 / 100 Experiencia de usuario

 5 reglas aprobadas

## Evitar los plugins

Parece que tu página no utiliza plugins y esto podría impedir que el contenido se utilice en muchas plataformas. Puedes obtener más información acerca de la importancia de [evitar los plugins](#).

## Configurar ventana gráfica

Tu página especifica una ventana gráfica que se adapta al tamaño del dispositivo, lo que permite que se procese correctamente en todos los dispositivos. Más información sobre cómo [configurar ventanas gráficas](#).

## Adaptación del contenido a la ventana gráfica

El contenido de tu página encaja con la ventana gráfica. Más información sobre cómo [adaptar el contenido a la ventana gráfica](#)

## Aplicar el tamaño adecuado a los botones táctiles

Todos los enlaces y los botones de la página son suficientemente grandes para que los usuarios los puedan tocar en una pantalla táctil. Más información sobre cómo puedes [aplicar el tamaño correcto a los botones táctiles](#)

## Utilizar tamaños de fuente que se puedan leer

El texto de la página es legible. Más información sobre cómo [utilizar tamaños de fuente que se](#)

## Movil

[puedan leer.](#)

## Ordenador



70 / 100 Velocidad

 Elementos que debes corregir:

### Aprovechar el almacenamiento en caché del navegador

Establecer una fecha de caducidad o una edad máxima en las cabeceras HTTP de los recursos estáticos indica al navegador que cargue los recursos descargados previamente del disco local en lugar de hacerlo a través de la red.

[Aprovechar el almacenamiento en caché del navegador](#) de estos recursos almacenables en caché:

- <http://ishariki.online/css/style.css> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/arkanoid.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/billard.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/bubble-shooter.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/color-lines.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/fishdom.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lines.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/linii-98.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)



## Ordenador

- <http://ishariki.online/images/linii.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/logicheskiye-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/logo.png> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lopat-puzyri.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/lopat-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/magic-balls.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/mahjong-babochki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/mahjong.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/metkiy-strelok.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/pushistiki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/puzyri.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/red-ball.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/shariki-v-liniyu.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/sokrovishcha-montesumy.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/strelok.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/strelyat-sharikami.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tetris-classic.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tetris-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tochnyy-udar.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/top-bg.png> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tri-v-ryad.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/tsvetnyye-shariki.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/zuma-deluxe.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://ishariki.online/images/zuma.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)

## Ordenador

- <http://ishariki.online/images/zuma2.jpg> (no se ha especificado el tiempo de expiración)
- <http://tpc.googlesyndication.com/sodar/sodar2.js> (50 minutos)
- <https://www.googletagservices.com/activeview/js/current/osd.js?cb=%2Fr20100101> (50 minutos)
- <https://mc.webvisor.org/metrika/advert.gif> (60 minutos)
- <https://mc.yandex.ru/metrika/watch.js> (60 minutos)
- <https://pagead2.googlesyndication.com/pagead/js/adsbygoogle.js> (60 minutos)

## Optimizar imágenes

Formatear y comprimir correctamente las imágenes puede ahorrar una gran cantidad de bytes de datos.

[Optimizar estas imágenes](#) para reducir su tamaño en 108,9 KB (reducción del 17 %).

- Si se comprime <http://ishariki.online/images/mahjong-babochki.jpg>, supondría un ahorro de 6,2 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/sokrovishcha-montesumy.jpg>, supondría un ahorro de 5,9 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/lopat-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 5,9 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/pushistiki.jpg>, supondría un ahorro de 5,4 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tri-v-ryad.jpg>, supondría un ahorro de 5,3 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma.jpg>, supondría un ahorro de 5,3 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/fishdom.jpg>, supondría un ahorro de 5,1 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/magic-balls.jpg>, supondría un ahorro de 4,9 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/lopat-puzyri.jpg>, supondría un ahorro de 4,7 KB (reducción del 18 %).

## Ordenador

- Si se comprime <http://ishariki.online/images/strelyat-sharikami.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 20 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma-deluxe.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/arkanoid.jpg>, supondría un ahorro de 4,6 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/bubble-shooter.jpg>, supondría un ahorro de 4,4 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/billard.jpg>, supondría un ahorro de 4,3 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tochnyy-udar.jpg>, supondría un ahorro de 4,2 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/metkiy-strelok.jpg>, supondría un ahorro de 3,9 KB (reducción del 18 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/mahjong.jpg>, supondría un ahorro de 3,6 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/logicheskiye-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 3,3 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/zuma2.jpg>, supondría un ahorro de 3,3 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tsvetnyye-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 3 KB (reducción del 15 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/linii.jpg>, supondría un ahorro de 3 KB (reducción del 15 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tetris-shariki.jpg>, supondría un ahorro de 2,7 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/red-ball.jpg>, supondría un ahorro de 2,5 KB (reducción del 17 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/tetris-classic.jpg>, supondría un ahorro de 2,4 KB (reducción del 13 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/puzyri.jpg>, supondría un ahorro de 2,1 KB (reducción del 16 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/strelok.jpg>, supondría un ahorro de 2 KB (reducción del 14 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/logo.png>, supondría un ahorro de 1,3 KB (reducción del 23 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/images/top-bg.png>, supondría un ahorro de 545 B (reducción del 19 %).

## Elementos que puedes plantearte corregir:

### Habilitar compresión

Comprimir recursos con gzip o con deflate puede reducir el número de bytes enviados a través de la red.

[Habilitar la compresión](#) de estos recursos para reducir su tamaño de transferencia en 94,2 KB (reducción del 68 %).

- Si se comprime <http://ishariki.online/js/app.js?banner=off>, supondría un ahorro de 62,9 KB (reducción del 64 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/>, supondría un ahorro de 25,3 KB (reducción del 80 %).
- Si se comprime <http://ishariki.online/css/style.css>, supondría un ahorro de 6 KB (reducción del 71 %).

### Reducir el tiempo de respuesta del servidor

En la prueba, tu servidor respondió en 0,37 segundos.

Hay muchos factores que pueden ralentizar el tiempo de respuesta del servidor. [Lee nuestras recomendaciones](#) para saber cómo puedes supervisar y medir dónde invierte el servidor la mayoría del tiempo.

### Eliminar el JavaScript que bloquea la visualización y el CSS del contenido de la mitad superior de la página

Tu página tiene 1 recursos CSS que provocan un bloqueo. Ello causa un retraso en el procesamiento de la página.

## Ordenador

No se ha podido visualizar el contenido de la mitad superior de la página sin tener que esperar a que se cargara alguno de los recursos. Intenta aplazar o cargar de forma asíncrona los recursos que bloquean la visualización, o bien inserta porciones críticas de dichos recursos directamente en el HTML.

[Optimizar la entrega de CSS](#) de estas URL:

- <http://ishariki.online/css/style.css>



5 reglas aprobadas

### Evitar redirecciones a páginas de destino

Tu página no tiene redireccionamientos. Más información sobre cómo [evitar redireccionamientos de páginas de destino](#)

### Minificar CSS

El CSS está reducido. Más información sobre la [reducción del CSS](#)

### Minificar HTML

El HTML está reducido. Más información sobre la [reducción del HTML](#)

### Minificar JavaScript

El contenido de JavaScript está reducido. Más información sobre la [reducción del contenido de JavaScript](#)

### Prioriza el contenido visible

El contenido de la mitad superior de la página está correctamente priorizado. Más información sobre [la priorización de contenido visible](#)

Ordenador

